

**- Dado que lutamos com os robôs Jubileu, Cheech e Chong no URC2015 e com o General na RoboGames 2015, gostaríamos de saber como você descreveria a performance dos nossos robôs Armagedrum e Apolkalipse e ter seus comentários (descrição, análise, críticas, etc) das respectivas lutas.**

O Armagedrum é um projeto que aparenta ser muito bem feito, com um conjunto de arma e estrutura bem feitos, com a qualidade Thunder. O Apolka o mesmo, entretanto, não sou muito fã de horizontais spinners por serem um estilo de robô fácil de ter vantagem, eles precisam ser muito bem construídos para conseguirem dar porradas nocauteadoras - o que aconteceu com o Cheech e Chong, apesar deles terem metade do peso. General e Apolka na RoboGames não contou muito porque [o Apolka] estava sem arma.

**- Gostaríamos de aprender com suas críticas, sugestões, provocações e apontamentos sobre os nossos outros robôs de modo geral, considerando o contato que vocês tiveram com a ThundeRatz no URC 2015 e RoboGames 2015.**

**- Como você descreveria a atuação da ThundeRatz (como equipe em linhas gerais) no URC 2015 e na RoboGames?**

**- Há alguma crítica, comentário ou sugestão que queira deixar para a ThundeRatz?**

Uma sugestão que dou a vocês é padronizar a pilotagem pra ter, pelo menos, uma pessoa na equipe que seja experiente e tenha experiência de rounds, visto que os projetos de vocês já são top! Na minha humilde e modesta opinião, durante o round é 50% projeto 50% piloto, mas não corram o risco de depender de apenas uma pessoa. Tentem ter dois pilotos. Que é o que estou implementando na Uai!rrior pra preparar a minha saída. Vejo em vocês apenas essa deficiência de não ter alguém “especializado” em pilotagem, que manje das limitações dos seus próprios robôs e dos adversários. Um piloto experiente pode muito bem levar rounds e rounds mesmo em desvantagem de projeto.

**- Há alguma informação que queira acrescentar a esta entrevista?**

No mais, gostaria de enfatizar que sou fá da equipe, dos robôs, e dos membros de vocês! Vocês lembram bastante nós da Uai!rrior, desde as cores até as ideologias! É nós e tamo junto nessa porra de vício. Malhucooo!!

---

<sup>1</sup> Entrevista realizada por Cleberson Henrique de Moura com China (Capitão da equipe Uai!rrior), via WhatsApp respondido no dia 08/05/2015. Este texto reproduz na íntegra a entrevista, havendo apenas algumas poucas alterações ortográficas para melhor leitura do texto.