

Entrevista com Delay (ODDBotz)¹ – Submarino URC 2015

Olá, Cleberson. Primeiramente eu gostaria de agradecer a oportunidade e deixar registrado o uso de tudo que for dito por mim nesse e-mail para divulgação da equipe ThundeRatz.

Respondido em ordem:

- Dado que tivemos a honra de disputarmos a luta Armagedrum (ThundeRatz) e Drakon (Triton) vs RIPster (ODDBotz) e Touro Feather (RioBotz) no URC 2015, gostaríamos de saber como você descreveria a performance (sua impressão) do robô Armagedrum.

Já tive a oportunidade de ver o robô Armagedrum no Winter 2014 além do URC 2015, e posso dizer que houve uma significativa melhoria em termos de confiabilidade e resistência do robô.

- Caso você tenha tido contato suficiente, gostaríamos muito de aprender com suas críticas, observações, dicas, provocações e sugestões sobre nossos outros dois robôs (K-Torze e Apolcalipse) que disputaram o URC2015, ou mesmo sobre a equipe de modo geral.

Gostei muito de ver a ThundeRatz voltando a fazer um middle com arma ativa ainda por cima, que ficou muito forte por sinal, só precisa de uns ajustes para não cortar a correia e de uma forma melhor de fixar as rodas, mas de resto gostei bastante do robô. Quanto ao K-Torze me surpreendi com a velocidade e o único ponto a se melhorar é a inversibilidade do robô. O Armagedrum melhorou bastante como eu disse eu não vi nenhum ponto a melhorar, pelo menos evidente, que precise ser melhorado.

- Gostaríamos de conhecer, de modo geral, como você descreveria a atuação (sua impressão) da ThundeRatz neste URC (2015)?

Gostei muito de vocês terem oferecido a oficina de vocês para as outras equipes, uma atitude muito nobre. Os membros da equipe se comportaram bem e ajudaram várias outras equipes. Tive a oportunidade de conversar com vários integrantes da equipe sobre projetos e fui muito bem recebido. Parabéns pelo comportamento e desempenho no URC 2015.

- Gostaria de indicar algum(ns) nome(s) de pessoas que seriam importante serem entrevistadas sobre a intersecção ThundeRatz e URC 2015?

No momento nenhum nome me vem a cabeça, mas pessoas de outras equipes podem dar uma outra perspectiva que ajude a descrever.

- Momento TI TI TI da entrevista...rs Alguma fofoca ou algum acontecimento bizarro que rolou no URC; que você queira comentar?

As encenações dos mascotes, Trojano, Touro, General foram bem engraçadas, sem contar o desafio do Touro x General no Just Dance, foi muito engraçado de ver.

- Houve alguma pergunta que você não respondeu mas gostaria de ter respondido? Ou alguma sugestão/crítica a esta entrevista?

Não. As perguntas elaboradas são boas para se [ter](#) uma perspectiva de outro construtor sobre a equipe como um todo.

- Solicito, por gentileza, a identificação do(s) entrevistado(s). Se possível, como nome completo, função na equipe e a informação, se for o caso, se foi piloto em alguma(e qual) luta contra a ThundeRatz no URC 2015.

Eu me chamo Rodrigo Duque Estrada da Silva d'Almeida (Delay), sou capitão da ODDBotz, projetista, construtor (mecânica e eletrônica), piloto e cuida da parte administrativa da equipe. Na URC 2015 enfrentei o Armagedrum em uma luta de Featherweights.

Espero ter ajudado. Qualquer coisa é só falar.

Abraço

Delay

¹ Entrevista realizada por Cleberson Henrique de Moura com Rodrigo Duque Estrada da Silva d'Almeida (Delay), por e-mail respondido no dia 26/02/2015. Este texto reproduz na íntegra a entrevista, havendo apenas algumas poucas alterações ortográfica para melhor leitura do texto.